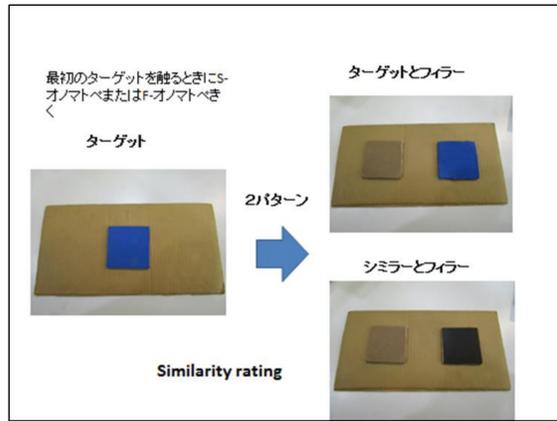
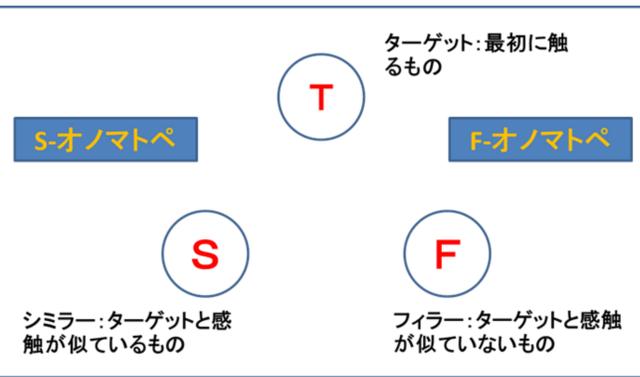


オノマトペが手触りの類似性評価に与える影響

環境情報学部4年 71145874 辻健太
t11587kt@sfc.keio.ac.jp

テーマ: オノマトペは触覚の記憶を変えるのか



本実験で使うセットのための必要な条件

- ① ターゲットとシミラーの類似度がターゲットとフィラーの類似度よりも高い
- ② ターゲットとシミラーの感触がF-オノマトペよりもS-オノマトペによく合っている
- ③ フィラーの感触がS-オノマトペよりもF-オノマトペによく合っている

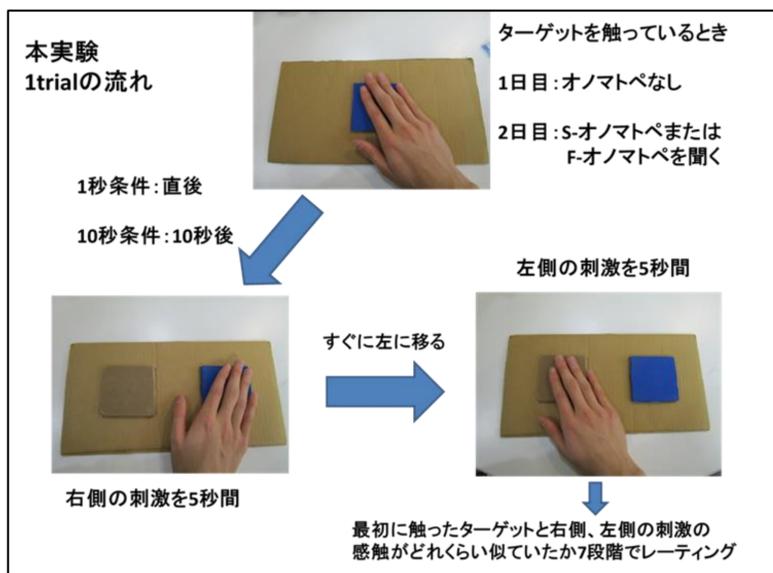
予備実験

20人の大学生

- 3つの刺激それぞれの感触にS-オノマトペとF-オノマトペがどれくらい合うか
- ターゲットとシミラー、ターゲットとフィラーの感触がどれくらい似ているか

本実験

大学生 1秒条件20人 10秒条件20人



| | ターゲット | シミラー | フィラー | S-オノマトペ | F-オノマトペ |
|---|----------|---------|----------|---------|---------|
| A | 青スポンジ | 黒のゴム板 | 紙やすり | すべすべ | ざらざら |
| B | モルトフィルター | 黄タワシ | プードル布 | がさがさ | ふわふわ |
| C | 青のとげ | 人工芝 | 青のとげの裏 | ちくちく | ぼこぼこ |
| D | 丸滑り止め | 靴の中敷き | 黒のゴムシート | ぼつぼつ | もちもち |
| E | もみ紙 | 発泡スチロール | 透明テールクロス | かさかさ | ぺたぺた |

仮説

- ① S-オノマトペを聞いたときはターゲットとシミラー、ターゲットとターゲットをより似ていると感じる
- ② F-オノマトペを聞いたときはターゲットとフィラーをより似ていると感じる
- ③ 刺激提示のディレイが長いほどオノマトペの効果が高い

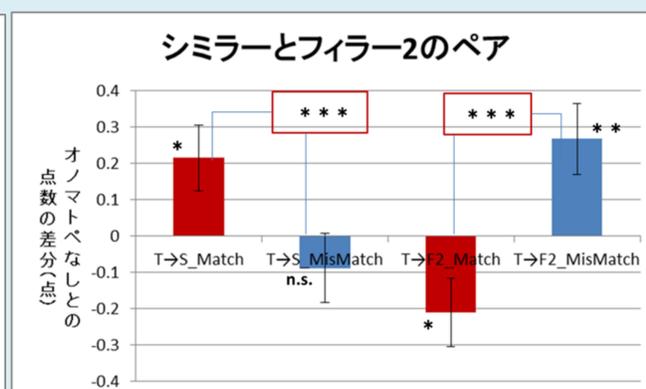
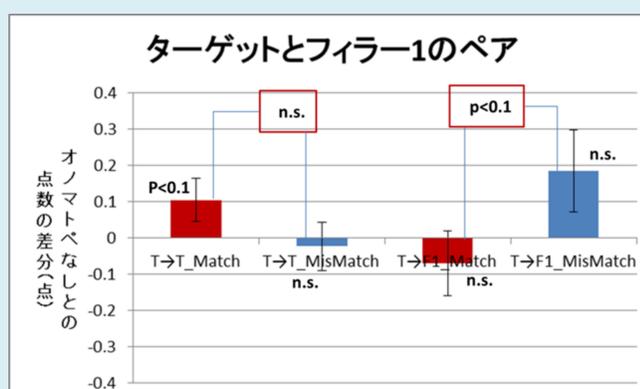
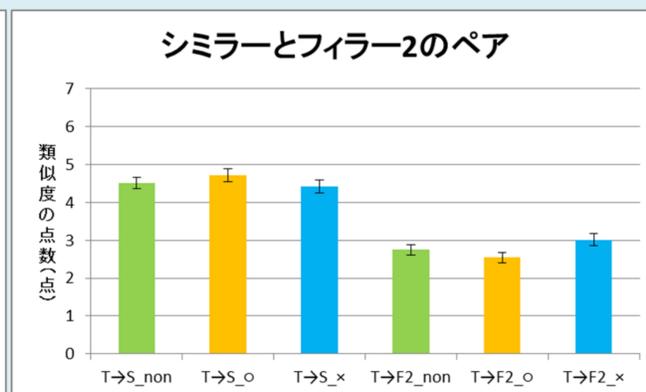
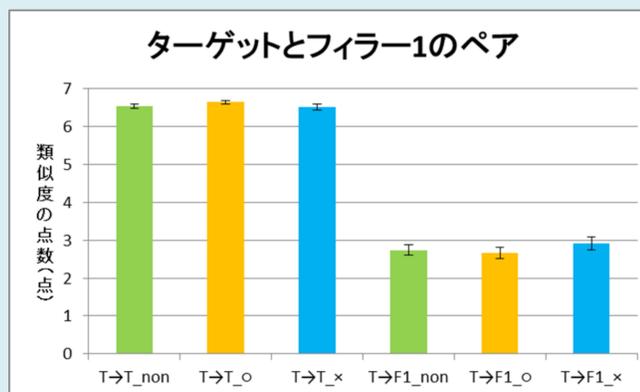
セットをつぶし、時間の条件も差がなかったためつぶした

本実験 結果

①ターゲットと同じ物(ターゲット)を触ったときはオノマトペの効果は有意ではなかった。

②ターゲットと異なるものなら、似ている似ていないにかかわらずオノマトペによって点数が有意に変わった。

③時間による差はなかった。
→もっと時間を空ければ...?



結論:オノマトペによって触覚の記憶が変化した